

ゲームブックのコンセプト

・ジャンル「ホラー」

・『廃校探索』をメインに。

・人が消えるという噂の廃校で消えた幼馴染を探すために廃校に集まった主人公と友人

A が物語のメイン。

・黒いモヤのような人を攫う怪異と肝試しをしにきた若者を殺す快樂殺人犯の二つから逃げながら廃校で消えた幼馴染を探す。

・キャラクター設定

・主人公→読み手が話に入り込みやすいように強い個性や性別は無し。

・友人 A→性別は男、物語を進める上で主人公を引っ張って行くような活発な性格

・幼馴染→性別は女、基本的に喋らない（意識がない）、ハッピーエンドだけ喋る。

・怪異→ただそこにあるもの、人を攫って食べたり殺したりする。目的は特になし

・快樂殺人犯→人間を殺すことが趣味、肝試しにきた若者を殺して心霊スポットのせいになっている。年齢は 30 歳程の男、足は遅い。

・エンディングについて

・ノーマルエンド→幼馴染見つからないが、二人は無事に廃校から脱出する。

・バッドエンド→殺人鬼 or 怪異に主人公または友人 A が殺される、廃校から脱出できない。

- ・ハッピーエンド→幼馴染を救い出し、三人揃って廃校から脱出する。殺人鬼を無力化して

怪異の正体を突き止める

・サイトの仕掛け

- ・シーンによって B G M の使い分け、スクロールするときに音楽が流れるように。
- ・急にスクロールできなくなるフリーズの仕掛け
- ・怪異の短い映像を流す